



**PERATURAN PERTANDINGAN
SUKAN PANTAI PERSATUAN BADAN BERKANUN MALAYSIA
BOLA SEPAK PANTAI**

1. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-Undang yang dikuatkuasakan oleh FAM dan FIFA.

2. PERATURAN PERTANDINGAN

Mengikut Undang-Undang dan Peraturan Am Sukan Pantai Badan Berkanun Malaysia yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan sukan ini.

3. JENIS PERTANDINGAN

Pertandingan Antara Pasukan.

4. PENDAFTARAN PEMAIN DAN PEGAWAI

4.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar maksimum 12 orang pemain serta dua (2) orang pegawai di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan seperti berikut:-

4.1.1	Pemain	-	12 orang
4.1.2	Pengurus	-	Seorang (1)
4.1.3	Jurulatih	-	Seorang (1)

4.2 Borang Pendaftaran Pemain dan Borang Pendaftaran Perlawanan

4.2.1 Borang Pendaftaran Pemain yang lengkap dengan nama peserta dan lain-lain maklumat yang diperlukan hendaklah dikemukakan oleh Pengurus Pasukan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sebelum Taklimat Pengurus Pasukan. Sebarang pertukaran pemain tidak dibenarkan selepas taklimat tersebut.

4.2.2 Borang Pendaftaran Perlawanan hendaklah diserahkan kepada pegawai teknikal yang bertugas di meja teknikal 15 minit sebelum perlawanan dimulakan.

4.2.3 Hanya pemain yang berdaftar di dalam Borang Pendaftaran Pemain sahaja dibenarkan mendaftar di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan.

4.2.4 Semua borang hendaklah ditandatangani dan disahkan oleh Pengurus Pasukan pasukan berkenanan.

5. PAKAIAN DAN WARNA PASUKAN

- 5.1 Setiap pasukan diminta menyediakan dua (2) set jersi yang berlainan warna.
- 5.2 Sekiranya pengadil mendapati kedua-dua pasukan dalam sesuatu perlawanan memakai jersi yang mengelirukan, 'home team/first mention team' wajib menukar warna jersi.

6. PENGADIL

Pengadil yang bertauliah akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola bermula daripada pusingan awal hingga ke perlawanan akhir.

7. SISTEM PERTANDINGAN

Mengikut Peraturan Am Sukan Pantai Badan Berkanun Malaysia.

8. CARA MENENTUKAN KEPUTUSAN LIGA/PERLAWANAN

8.1 Secara Liga / Pusingan Awal

8.1.1 Pemberian mata.

Menang	-	3 mata
Seri	-	1 mata
Kalah	-	0 mata

8.1.1.1 Jika dua (2) atau lebih pasukan memperolehi mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:-

8.1.1.2 Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira pemenang.

8.1.1.3 Jika masih sama, pasukan yang menjaringkan lebih banyak gol dikira pemenang.

8.1.1.4 Jika masih sama, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya dalam perlawanan awal akan dikira pemenang.

8.1.1.5 Jika masa sama, pemenang akan ditentukan melalui sistem sepakan penalti.

8.2 Pusingan Kedua, Peringkat Suku, Separuh Akhir / Akhir

8.2.1.1 Bagi perlawanan Pusingan Kedua hingga Akhir, jika keputusan seri selepas tamat perlawanan, sistem sepakan penalti sebanyak 5 sepakan akan diadakan secara berselang-seli. Jika masih seri maka sepakan penalti secara 'sudden death' akan digunakan.

9. MASA PERMAINAN

Masa permainan adalah 7 minit bagi setiap suku masa dengan 2 suku masa dan selang masa rehat adalah selama 2 minit (7-2-7) bagi kategori lelaki dan 5 minit bagi setiap suku masa dengan 2 suku masa dan selang masa rehat adalah selama 2 minit (5-2-5) bagi kategori wanita.

10. KELEWATAN DAN KETIDAKHADIRAN

- 10.1 Hanya 15 minit sahaja diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas itu, pihak lawannya akan diberi kemenangan percuma dengan skor 2-0.
- 10.2 Sekiranya sesuatu pasukan enggan bermain (tidak hadir) pada sesuatu perlawanan, tidakan tatatertib akan diambil oleh Jawatankuasa Teknikal/Pengelola.

11. PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN

Sekiranya pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya sesuatu perlawanan diberhentikan akibat hal-hal diluar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan itu akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal/Pengelola.

12. PERTUKARAN/PENGGANTIAN PEMAIN

Pemain boleh diganti dan dimasukkan semula pada bila-bila masa sesuatu perlawanan terhadap pemain yang didaftarkan ('rolling substitution').

13. TINDAKAN TATATERTIB

- 13.1 Pemain yang diberikan KAD MERAH (perintah keluar) tidak boleh bermain di dalam permainan yang sama dan digantung SATU perlawanan berikutnya secara automatik.
- 13.2 Pemain yang diperintah keluar kerana MEMUKUL pemain lawan atau BERKELAKUAN BIADAP terhadap pegawai tidak dibenarkan bermain terus di dalam pertandingan ini. Tindakan disiplin lanjut akan dilaksanakan.
- 13.3 Pemain yang diberikan KAD MERAH (perintah keluar) perlu meninggalkan terus kawasan permainan dan pemain gantian hanya boleh dimasukkan selepas 2 minit bagi melengkapkan pasukannya.
- 13.4 Pemain menerima 2 kad kuning digantung 1 perlawanan berikutnya secara automatik.

14. BANTAHAN / RAYUAN

Mengikut Peraturan Am Sukan Pantai Badan Berkanun Malaysia

15. PERKARA-PERKARA LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Sila rujuk Peraturan AM Sukan Pantai Persatuan Badan Berkanun Malaysia.