

KEJOHANAN SUKAN ANTARA STAF KAMPUS SHAH ALAM (SASSA)

PERATURAN PERMAINAN PING PONG INDIVIDU

1.0 PERATURAN PERTANDINGAN

Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-undang Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Sukan Antara Staf Kampus Shah Alam (SASSA) Universiti Teknologi MARA.

2.0 JENIS PERTANDINGAN

Bergu Lelaki Dan Bergu Wanita (Double)

3.0 PENDAFTARAN PEMAIN / PEMBENTUKAN PASUKAN

3.1 Lelaki / Wanita

Setiap Jabatan boleh mendaftar maksima 2 bergu lelaki / wanita.

3.2 Senarai pendaftaran pemain hendaklah diserahkan kepada Urusetia Pertandingan sebelum tarikh undian dijalankan.

3.3 Penambahan kepada senarai pemain tidak dibenarkan semasa atau selepas taklimat pengurus-pengurus pasukan.

3.4 Borang Pendaftaran Perlawanan yang mengandungi senarai nama pemain dan hendaklah diserahkan kepada penyelaras permainan 15 minit sebelum permainan bermula.

3.5 Pemain yang tidak disenaraikan namanya di dalam Sistem Pengurusan Kejohanan Sukan (SCMS) tidak dibenarkan mengambil bahagian.

4.0 UNDIAN

Undian untuk perlawanan ini akan dibuat semasa mesyuarat Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.

5.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 5.1 Semua pertandingan akan dijalankan secara liga dalam kumpulan dengan kiraan "Best of 3". Untuk pusingan kedua dan seterusnya akan dijalankan secara kalah mati.
- 5.2 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan layak untuk ke peringkat seterusnya.
- 5.3 Undian pusingan kalah singkir akan dijalankan sebaik tamat semua perlawanan peringkat kumpulan mengikut kategori.
- 5.4 Penentuan tempat ketiga akan dijalankan untuk menentukan pemenang.
- 5.5 Perlawanan separuh akhir, akhir dan penentuan tempat "Best of 5 sets".
- 5.6 Cara memberi mata :

Menang	: 3 mata
Kalah	: 0 mata
- 5.7 Jika ada 2 beregu memperoleh mata yg sama, keputusan antara 2 beregu tersebut diambil kira (*head to head*).
- 5.8 Jika ada 3 beregu atau lebih mempunyai mata yg sama, kaedah di bawah digunakan melibatkan pasukan yg sama mata sahaja.
 - 5.6.1. Nisbah set menang dan set kalah
 - 5.6.2 Nisbah mata menang dan mata kalah
- 5.9 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut turutan perlawanan. Pemain perlu mengetahui nombor perlawanannya, tempat dan nombor gelanggang yang telah disediakan.
- 5.10 Pengadil akan disediakan dari peringkat awal hingga akhir.

6.0 PAKAIAN

- 6.1 Pakaian yang sesuai dengan permainan ping pong, T-Shirt berwarna putih adalah tidak dibenarkan kerana warna bola yang digunakan adalah putih.

7.0 MELAPOR DIRI / KELEWATAN

- 7.1 Semua pemain hendaklah melaporkan diri kepada Pengadil Kehormat setelah namanya diumumkan untuk bermain.
- 7.2 Masa selama 5 minit sahaja diberikan kepada pemain yang lewat dan selepas itu lawannya akan diberikan kemenangan percuma dengan kiraan 11-0,11-0 & 11-0. Semua bantahan hendaklah ditulis dalam Bahasa Malaysia.

8.0 PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

- 8.1 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.