



## **TENPIN BOLING SUKAN ANTARA FAKULTI UiTM**

### **1.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN**

- 1.1. Pertandingan ini dijalankan mengikut syarat-syarat dan peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejujanaan Sukan Antara Fakulti (SAF) Universiti Teknologi MARA.
- 1.2. Kecuali apa yang tersebut di dalam peraturan yang menguasai pertandingan ini, maka undang-undang permainan Tenpin Boling Antarabangsa hendaklah diikuti.

### **2.0 PENDAFTARAN PEMAIN**

- 2.1 Perkara 4.0. dalam Peraturan Am dirujuk.
- 2.2 Setiap Fakulti hanya dibenarkan mendaftar 1 pasukan lelaki dan 1 pasukan wanita yang terdiri daripada 4 orang sahaja.
- 2.3 Pemain yang tidak disenaraikan namanya di dalam borang pendaftaran pasukan tidak dibenarkan mengambil bahagian.
- 2.4 Borang pendaftaran pasukan hendaklah ditandatangani oleh pengurus pasukan dan diserahkan kepada Penyelaras Boling pada satu tarikh yang akan ditetapkan kemudian.

### **3.0 SISTEM PERTANDINGAN & CARA MEMUTUSKAN PEMENANG**

#### **3.1 Acara Berpasukan**

- 3.1.1 Empat (4) orang peserta dalam satu (1) pasukan akan bermain dalam empat (4) permainan sahaja di lorong-lorong seperti yang telah ditetapkan Jawatankuasa Pengelola.
- 3.1.2 Lapan orang pemain yang mencatatkan jatuhan pin tertinggi akan layak ke acara Individu Masters.

#### **3.2 Acara Individu (Masters)**

- 3.2.1 Acara Individu Masters akan dijalankan secara kalah mati.
- 3.2.2 Seramai lapan (8) orang peserta dengan jatuhan pin tertinggi di peringkat acara berpasukan layak untuk bertanding dalam acara Individu Masters.



- 3.2.3 Sekiranya terdapat pemain yang layak dalam acara Individu Masters tidak dapat hadir atau tidak boleh bermain kerana kecederaan, tiada pemain gantian akan dipanggil.
- 3.2.4 Pemain hanya akan bermain satu permainan sahaja dalam setiap pusingan kalah mati ini.
- 3.2.5 Sekiranya peserta mempunyai jatuhan pin yang sama, satu "ball throw" akan diadakan sehingga pemenang diketahui.

#### **4.0 PENGIRAAN PUNGUTAN MATA**

Pungutan pingat akan dikira berdasarkan kategori iaitu berpasukan dan Masters.

#### **5.0 TATACARA DIRI**

- 5.1 Setiap pasukan dikehendaki memakai baju yang seragam dan memakai stokin.
- 5.2 Pemain tidak dibenarkan memakai topi atau seluar jeans semasa bermain.
- 5.3 Pihak pengelola tidak bertanggungjawab atas penyediaan kasut. Bagi pemain yang tidak mempunyai kasut bowling dikehendaki membuat sewaan di kaunter. Dinasihatkan pemain supaya datang awal untuk mendapat kasut yang sesuai.

#### **6.0 PERALATAN**

- 6.1 Pihak pengelola tidak bertanggungjawab di atas penyediaan peralatan seperti bola atau lain-lain peralatan permainan.
- 6.2 Hanya bola dan peralatan yang diluluskan sahaja yang boleh digunakan sepanjang tempoh pertandingan.

#### **7.0 KELEWATAN**

- 7.1 Semua pengurus pasukan mesti memastikan semua pemain berada di boling alley 15 minit sebelum masa pertandingan dimulakan.
- 7.2 Setiap pasukan mestilah mencukupi 4 orang pemain apabila permainan dimulakan, sebarang kelewatan pemain tidak akan dibenarkan untuk bermain.



## **8.0 BANTAHAN**

Sila rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am Sukan Antara Fakulti (SAF) Universiti Teknologi MARA

## **9.0 PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN**

Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam peraturan diatas akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola dan keputusan adalah muktamad.