



PERATURAN PERTANDINGAN HOKI DEWAN 5 SEBELAH (WANITA/LELAKI)

1.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

- 1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut syarat-syarat dan peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Sukan Antara Fakulti (SAF) Universiti Teknologi MARA.
- 1.2 Kecuali apa yang tersebut di dalam peraturan yang menguasai pertandingan ini, maka Undang-undang Persatuan Hoki Antarabangsa hendaklah diikuti.

2.0 PENDAFTARAN PEMAIN

- 2.1 Perkara 4.0. di dalam Undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Antara Fakulti (SAF) Universiti Teknologi MARA adalah dirujuk.
- 2.2 Bilangan
Tiap-tiap pasukan dibenarkan mendaftar seramai tidak lebih dari 9 orang pemain dalam Borang Pendaftaran perlawanan.
- 2.3 Kelayakan
Pemain yang tidak disenaraikan namanya di dalam Borang Pendaftaran Perlawanan tidak dibenarkan mengambil bahagian.
- 2.4 Borang Pendaftaran Perlawanan
Borang Pendaftaran Perlawanan yang mengandungi senarai nama pemain dan pemain simpanan hendaklah diserahkan kepada penyelaras permainan 15 minit sebelum permainan bermula.

3.0 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN

- 3.1. Secara liga
 - 3.1.1 Cara memberi mata :

Menang	-	3 mata
Seri	-	1 mata
Kalah	-	0 mata
 - 3.1.2 Pasukan yang mendapat mata terbanyak adalah dikira sebagai pemenang.
 - 3.1.3 Jika dua atau lebih pasukan mendapat jumlah mata yang sama, pasukan yang mendapat perbezaan gol terbanyak dikira menang.

- 3.1.4 Jika masih seri, pasukan yang mendapat jaringan gol terbanyak dikira menang.
- 3.1.5 Jika masih seri, pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dalam pertandingan ini akan dikira menang.
- 3.1.6 Jika masih seri, pukulan shoot out akan dijalankan.

3.2 Secara Kalah Mati

- 3.2.1 Bagi perlawanan kalah mati, jika kedudukan seri selepas tamat waktu permainan, cara-cara berikut akan digunakan untuk memutuskannya.
- 3.2.2 Pukulan shoot out akan dijalankan.

4.0 SISTEM PUKULAN PENALTI “SHOOTOUT”

- 4.1 Semua pemain yang didaftarkan dalam perlawanan tersebut adalah layak untuk mengambil pukulan penalti.
- 4.2 Pengurus pasukan bertanggungjawab untuk mendaftarkan 3 orang pemain untuk mengambil pukulan penalti “shootout” dari tanda penalti yang akan dijalankan secara berselang seli.
- 4.3 Jika kedudukan masih seri, penalti akan dilanjutkan dengan cara “sudden death”.
- 4.4 Pengadil akan menentukan gol mana pukulan penalti “shoutout” akan dijalankan.

5.0 PAKAIAN/ALAT

- 5.1 Pakaian
Sekiranya terdapat persamaan warna jersi antara dua pasukan yang akan bertanding, pasukan yang namanya dicatat dahulu dalam jadual pertandingan dikehendaki menukar warna jersi yang lain.
- 5.2 Alat.
Peralatan perlawanan (kayu hoki) sahaja yang akan disediakan oleh pihak penganjur semasa perlawanan, namun pasukan digalakkan untuk membawa peralatan sendiri.

6.0 PERTUKARAN

Semua pemain boleh ditukar pada bila-bila masa termasuk masa tambahan. Pemain yang diganti dibenarkan bermain semula di dalam permainan yang sama.

7.0 PASUKAN DAN MASA BERMAIN

7.1 Pasukan

Tiap-tiap pasukan mestilah mempunyai sekurang-kurangnya 5 pemain di padang sebelum satu-satu pertandingan dimulakan.

7.2 Masa

Masa bermain ialah 6 minit tiap-tiap separuh masa dengan 1 minit masa rehat (6:1:6).

7.0. KELEWATAN

Masa selama 5 minit akan diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas masa itu pihak lawannya akan diberikan kemenangan percuma dengan 3 mata kemenangan dan bilangan 3 - 0.

8.0. PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN

Sekiranya pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya perlawanan diberhentikan akibat hal-hal yang di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola.

9.0. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola yang berkenaan dan keputusannya adalah **MUKTAMAD**