

## **KEJOHANAN UiTM LIONS LEAGUE 2024** **PERATURAN PERMAINAN PETANQUE**

### **1.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN**

- 1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut syarat-syarat dan peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Lions League UiTM Universiti Teknologi MARA.
- 1.2 Kecuali apa yang tersebut di dalam peraturan yang menguasai pertandingan ini, maka Undang-undang Rasmi Permainan Petanque (Official Rules of the Games of Petanque) yang ditetapkan oleh Federation Internasional de Petanque et Jeu Provençal (FIPJP).
- 1.3 Sekiranya terdapat perselisihan dari segi pentafsiran undang-undang permainan, undang-undang dalam bahasa Inggeris akan menjadi rujukan.

### **2.0 TARIKH**

Kejohanan ini diadakan pada bulan November sehingga Disember 2024

### **3.0 PENDAFTARAN PEMAIN**

- 3.1 Perkara yang berhubung dengan kelayakan pemain seperti yang ditetapkan hanya **pelajar dari UiTM Shah Alam sahaja**.
- 3.2 Bilangan  
Hanya 2 orang pemain sahaja dibenarkan mendaftar bagi setiap pasukan
- 3.3 Kelayakan  
Pemain yang tidak disenaraikan namanya dalam borang pendaftaran tidak dibenarkan untuk bermain
- 3.4 Borang Pendaftaran Perlawanan  
Borang Pendaftaran Perlawanan yang mengandungi senarai nama pemain dan pemain simpanan hendaklah diserahkan kepada penyelarass permainan 30 minit sebelum permainan bermula.
- 3.5 Yuran Penyertaan  
Setiap pasukan yang menyertai dikenakan yuran bagi Petanque sebanyak **RM 20.00** dan perlu di bayar terus ke akaun Bendahari UiTM. **No akaun 1217-7010-00-5651 (UiTM-UKZ3AA) dan masukkan keterangan bayaran Lions League**

#### 4.0 FORMAT PERTANDINGAN

- 4.1 Untuk pusingan awal, pasukan-pasukan yang bertanding akan diundi dan dikumpulkan. Mereka akan bermain secara liga dalam kumpulan dalam kumpulan masing-masing.
- 4.2 Bagi pusingan seterusnya sehingga final akan dijalankan secara kalah singkir (knock out).
- 4.3 Pertandingan akan dijalankan dengan format permainan bermasa dan akan dijalankan selama 1 jam tiada tambahan end.
- 4.4 Perlawanan tamat pada skor 13 atau tamat had masa selama 60 minit (1 jam). Jika skor seri, tambahan 1 end diberikan dan di end tambahan untuk jack out dari gelanggang permainan, jack tersebut akan diletakkan semula ditempat asal.

#### 5.0 CARA MEMUTUSKAN KUMPULAN SISTEM LIGA

##### 5.1 CARA MEMUTUSKAN PEMENANG SISTEM LIGA

- 5.1.1 Tiga (3) mata akan diberi kepada pasukan yang menang dan kosong (0) mata untuk pasukan yang kalah.

Menang	-	3 mata
Kalah	-	0 mata

- 5.1.2 Pasukan yang mengumpul mata tertinggi akan menjadi johan kumpulan dan pasukan yang mengumpul mata kedua tertinggi akan mejadi naib johan dan seterusnya.
- 5.1.3 Sekiranya dua (2) pasukan mempunyai mata yang sama, pemenang perlawanan antara mereka akan menjadi penentu kepada pemenang
- 5.1.4 Sekiranya tiga (3) atau lebih pasukan yang mempunyai mata yang sama, pemenangnya akan ditentukan dengan urutan berikut:-
  - 5.1.4.1 Margin (beza set) yang tertinggi diistihar sebagai pemenang (pasukan terlibat sahaja)
  - 5.1.4.2 Bilangan set menang tertinggi (pasukan terlibat sahaja).
  - 5.1.4.3 Margin (beza skor) yang tertinggi diistihar sebagai pemenang (pasukan terlibat sahaja).
  - 5.1.4.4 Jumlah skor tertinggi diistihar sebagai pemenang (pasukan terlibat sahaja).
  - 5.1.4.5 Sekiranya masih tiada keputusan kaedah yang sama akan digunakan dan melibatkan semua pasukan dalam kumpulan tersebut

#### 6.0 PAKAIAN/ALAT

##### 6.1 Pakaian

Pemain-pemain hendaklah memakai pakaian seragam pasukan masing-masing. Seluar jeans tidak dibenarkan.

##### 6.2 Kasut

Hanya kasut sukan dibenarkan di dalam gelanggang.

### **6.3** Alat

- 6.3.1 Boules yang boleh digunakan untuk pertandingan adalah yang telah diiktiraf oleh FIPJP atau Persekutuan Petanque Malaysia. Peserta yang bermain dengan boules yang tidak sah akan mengakibatkan keputusannya tidak diiktiraf.
- 6.3.2 Jack yang digunakan untuk pertandingan akan disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur.
- 6.3.3 Pita pengukur (Measuring Tape) bagi tujuan mengukur kejauhan atau mengukur untuk penentuan mata hendaklah disediakan oleh pemain. Namun demikian pihak penganjur turut menyediakan semasa pertandingan berlangsung.

## **7.0 PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN**

Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.

## **8.0 HADIAH**

- 8.1 Medial hanya disediakan kepada atlet sahaja bagi Johan, Naib Johan dan tempat ketiga bersama
- 8.2 Wang Tunai bagi Johan dan Naib Johan sahaja

## **9.0 KELEWATAN**

- 9.1 Pemain yang tidak hadir selepas 15 minit permainan dimulakan dikira kalah.
- 9.2 Kepada pemain yang muncul ketika perlawanan telah bermula dia tidak boleh menyertai pusingan ini tetapi boleh menyertai pada pusingan yang berikutnya.
- 9.3 Sekiranya pemain muncul 1 jam selepas perlawanan dimulakan dia tidak lagi boleh menyertai perlawanan.

## **10.0 PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN**

Sekiranya pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya perlawanan diberhentikan akibat hal-hal yang di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola.