

**KEJOHANAN UiTM LIONS LEAGUE 2024**  
**PERATURAN PERMAINAN BADMINTON**

**1.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN**

- 1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut syarat-syarat dan peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan Universiti Teknologi MARA Lions League.
- 1.1 Kecuali apa yang tersebut di dalam peraturan yang menguasai pertandingan ini, maka Undang-undang Persekutuan Badminton Antarabangsa (BWF) hendaklah diikuti.

**2.0 ACARA YANG DIPERTANDINGKAN**

- 2.1 Penyertaan terhadap kepada 16 Pasukan sahaja.
- 2.2 Pertandingan akan dijalankan secara:
- 2.2.1 Beregu Lelaki
  - 2.2.2 Beregu Wanita

**2.3 FORMAT PERTANDINGAN**

- 2.3.1 Pusingan awal akan dijalankan secara liga dalam kumpulan.
- 2.3.2 Johan dan Naib Johan setiap kumpulan akan layak ke pusingan seterusnya yang akan dijalankan secara kalah singkir (knock out).
- 2.3.3 Pusingan awal (Peringkat Kumpulan), akan menggunakan sistem kiraan 30 mata. Dan pusingan kalah singkir (knock out) akan menggunakan sistem kiraan 40 mata.
- 2.4 Pasukan yang tewas di peringkat separuh akhir akan diisytiharkan sebagai pemenang tempat ketiga bersama.
- 2.5 Seorang pemain hanya dibenarkan bermain dalam satu acara sahaja.

**3.0 PENDAFTARAN PEMAIN**

- 3.1 Perkara yang berhubung dengan **kelayakan** pemain seperti yang ditetapkan hanya pelajar dari **UiTM Shah Alam** sahaja.
- 3.2 Bilangan  
Tiap-tiap pasukan dibenarkan mendaftar tidak lebih dari 2 orang bagi atlet lelaki dan 2 atlet wanita dalam google form
- 3.3 Kelayakan  
Pemain yang tidak disenaraikan namanya dalam borang/senarai pendaftaran tidak dibenarkan untuk bermain

### 3.4 Yuran Penyertaan

Setiap pasukan yang menyertai dikenakan yuran bagi Badminton sebanyak **RM40.00** dan perlu di bayar terus ke akaun Bendahari UiTM. **No akaun 1217-7010-00-5651 (UiTM-UKZ3AA) dan masukkan keterangan bayaran Lions League**

### 3.5 Pertukaran Pemain

Tiada pertukaran pemain selepas Majlis Undian dibuat oleh pihak Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.

## 4.0 HADIAH

4.1 Medial hanya disediakan kepada atlet sahaja bagi Johan, Naib Johan dan tempat ketiga bersama

4.2 Wang Tunai bagi Johan dan Naib Johan sahaja

## 5.0 PERALATAN

5.1 Bulu tangkis dan kelengkapan sukan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan akan disediakan oleh Jawatankuasa Pengelola.

## 6.0 CARA MEMUTUSKAN PERTANDINGAN

6.1 Jika perlawanan diadakan secara Liga

6.1.1 Cara memberi mata : Menang - 3 mata  
Kalah - 0 mata

6.1.2 Jika di akhir perlawanan dalam sesuatu kumpulan, lebih daripada satu pasukan memperolehi mata yang sama, maka keputusan akan ditentukan seperti berikut :-

6.1.2.1 Jika dua (2) pasukan yang terlibat, pasukan yang telah mengalahkan lawannya di peringkat kumpulan akan dikira pemenang.

6.1.2.2 Jika lebih dari dua (2) pasukan yang terlibat, pemenang akan ditentukan dengan kiraan perbezaan (difference) dari jumlah perlawanan (matches), set dan angka-angka mata yang telah diperolehi oleh pasukan-pasukan berkenaan.

6.1.3 Jika di perkara 5.1.2 didapati sama, maka pasukan-pasukan yang berkenaan akan diputuskan secara undian 'toss coin'.

6.2 Segala keputusan pengadil adalah muktamad

**7.0 PAKAIAN**

Tiap-tiap pemain/pasukan hendaklah memakai pakaian seragam atau yang bersesuaian dengan Sukan Badminton

**8.0 UNDIAN**

Undian untuk perlawanan akan dibuat semasa mesyuarat Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.

**9.0 PENGADIL**

Jika berlaku sebarang pertelingkahan, pasukan-pasukan yang terlibat dikehendaki merujuk kepada Pengadil Kehormat dan keputusan beliau di atas perkara berkaitan dengan Undang-undang Badminton dan lain-lain hal adalah muktamad.

**10.0 MELAPOR DIRI /KELEWATAN**

**10.1** Semua pemain hendaklah melaporkan diri kepada Pengadil Kehormat setelah namanya diumumkan untuk bermain.

**10.2** Masa selama 10 minit sahaja diberikan kepada pemain yang lewat dan selepas itu lawannya akan diberikan kemenangan percuma dengan kiraan mata 30 – 0.

**11.0 PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIBERHENTIKAN**

Sekiranya pengadil berpendapat bahawa gelanggang tidak sesuai untuk permainan disebabkan hal-hal yang tidak dijangkakan, perlawanan itu tidak dapat dimainkan atau sekiranya perlawanan diberhentikan akibat hal-hal yang di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau diberhentikan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola.

**12.0 PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN**

Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam peraturan am ini akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.